

1. Do automatycznego trasowania, po zaznaczeniu obiektu wybieramy:

Narzędzie rysunek odręczny, lub krzywa Beziéra

Narzędzie Rysunek odręczny

Narzędzie Krzywa Beziéra

Narzędzie Kształt

2. Jeżeli w wyniku trasowania automatycznego uzyskujemy zbyt ostre wierzchołki należy zmienić parametr czułość wierzchołków na wartości:

Wyższe

Niższe

3. Czy każdą krzywą Corela można wypełnić?

Nie

Tak

Przy ustawieniach domyślnych jedynie krzywa zamknięta

4. Który klawisz klawiatury należy nacisnąć, aby w trakcie rysowania narzędziem krzywa Beziéra tworzyć węzeł gładki?

L

C

A

S

5. Czy narzędzie kształt może zaznaczyć dwa punkty różnych krzywych?

Tak

Tak jeżeli wcześniej krzywe te były połączone

Nie

6. Która z operacji kształtowania da ten sam efekt co połącz, jeżeli dwa obiekty, częściowo zachodzące na siebie?

Spawaj

Część wspólna

Przytnij

Żadna

7. Czy gęstość siatki można ustawić niezależnie dla odległości punktów w pionie i w poziomie?

Tak

Nie

8. Aby uzyskać większą precyzję siatki należy ustawić wartości odstępów na:

Małe

Duże

9. Jak najszybciej precyzyjnie ustawić kilka prowadnic?

Wyciągając linie pomocnicze myszką z linijki

Klikając 2 razy na prowadnicę, w celu wywołania polecenia Ustawienia prowadnic

Na pasku właściwości

Na pasku stanu

10. Przesuwając dowolny obiekt jeżeli nie chcemy zmienić jego położenia w trakcie przesuwania należy trzymać wciśnięty:

CTRL

SHIFT

ALT

TAB

11. Po rozłączeniu obiektów, które były w innych kolorach przed połączeniem odzyskujemy ich pierwotne właściwości?

Tak

Nie

12. Po dopasowaniu tekstu do ścieżki, aby tekst stał się niezależny od ścieżki wybieramy polecenie:

Rozgrupuj

Rozłącz

Oddziel

13. Co zrobić, aby nie była widoczna ścieżka, po której bieżą obiekty metamorfozy?

Po zaznaczeniu jej nacisnąć Del

Po zaznaczeniu jej usunąć kolor konturu

Z menu Układ wybrać polecenie Rozłącz i następnie usunąć ścieżkę

14. Jeżeli z zaimportowanego zdjęcia chcemy pokazać tylko fragment, a nie możemy zmodyfikować go w programie bitmapowym to najlepiej wykorzystać polecenie:

Szybkie kadrowanie

Lupa

Zmień rozmiar rozdzielczość

15. Czy w trakcie zamykania krzywej pierwszy i ostatni punkt mogą nie zmienić swojego położenia?

Tak

Nie

Tak, jeżeli jako sposób łączenia wybieramy polecenie Zamknij krzywą, a nie Złącz dwa węzły

16. Narzędzie kształt utworzy z koła wycinek jeżeli w trakcie przeciągania myszą .

Znajdujemy się na zewnątrz koła

Znajdujemy się wewnątrz koła

Trzymamy wciśnięty klawisz CTRL

17. Dla polecenia Duplikuj odległość x i y w jakiej ma pojawić się duplikata obiektu ustalamy:

W rolcie tego polecenia

W Opcjach

Na pasku właściwości (żaden obiekt nie jest zaznaczony)

Klikając prawym przyciskiem myszy

18. Czy aby zaznaczyć obiekt, który nie posiada wypełnienia można wskazać dowolny fragment tego obiektu?

Tak

Nie

Zależy, czy opcja traktuj jako wypełnione jest zaznaczona

19. Aby właściwości nowego obiektu ustalić wg parametrów innego wykorzystujemy:

Polecenie Klonuj

Polecenie Kopiuj właściwości z

Polecenie Duplikuj

20. Czy klon może różnić się od obiektu głównego?

Tak

Nie

21. Czy ilość kolorów wypełnienia tonalnego można zmniejszać?

Tak

Nie

22. Czy wzorki deseni można wykorzystać jako element przezroczystości?

Tak

Nie

23. Wypełnienie postaciowe wyświetlane jest na ekranie w widoku:

Normalnym

Dokładnym

Poglądowym

Szkieletowym

24. Która grupa obejmuje tylko narzędzia kształtu:

Wymiary, kształt, kropłomiernik

Gumka, Nóż, Swobodna transformacja

Nóż, Kształt, Łącznik

25. Jaki cyfrowy interfejs dla sygnału audio/video jest zdolny przesyłać pełen strumień danych bez kompresji?

DVI

HDMI

USB

D-SUB

26. Rastrowy format plików graficznych to:

wav

bmp

png

jpg

27. Fragment obrazu o najmniejszej wielkości to:

mp3

dpi

piksel

folder

28. Technika tworzenia obrazu to:

prawidłowe odpowiedzi to a i b

OCR

rastrowa

wektorowa

29. OCR jest to

- program do edycji fotografii
- technika retuszu zdjęć
- technika służąca do rozpoznawania znaków w pliku graficznym o postaci rastrowej
- technika tworzenia obrazu

30. Dokładność wyświetlania obrazka-rozdzielczość podawana jest w:

- cm
- dpi
- Mhz
- mm

31. Co oznacza parametr FPS?

- żadna z powyższych odpowiedzi nie jest poprawna
- poziomą głębokość koloru
- rozdzielczość obrazu
- liczbę klatek na sekundę

32. Które formaty plików graficznych są poprawne?

- PSD, GIF, MPG
- AVI, MP3, MPG
- TIFF, GIF, JPG, PSD
- JPG, GIF, RMVB, PDF

33. Ile bitowa głębokość koloru jest stosowana w Trybie CMYK w Photoshopie i GIMPie?

- 8
- 16
- 24
- 32

34. Tryb Duotone mode pozwala na drukowanie obrazów w odcieniach szarości, przy użyciu farb:

- 1
- 2
- 3
- 4

35. Standardowa rozdzielczość w systemie PAL wynosi:

- 1280x1024 px
- 640x480 px

720x576 px.

720x480 px.

36. Który z wymienionych formatów plików audio został opracowany dla komputerów Macintosh firmy Apple?

MP1

AIFF

NeXT/Sun

SACD

37. Które z narzędzi Photoshop'a pozwala dokonywać retuszu fotograficznego (kopciowanie pixeli):

pędzel

stepel

rozmycie

pióro

38. Który z formatów zapisuje obraz za pomocą pionowo-poziomej siatki odpowiednio pokolorowanych pikseli?

bmp

odt

wtf

tut

39. Podział grafiki ze względu na technikę tworzenia obrazu to:

2D, 3D

grafika wektorowa i grafika rastrowa

nieinterakcyjna, interakcyjna, czasu rzeczywistego

żadna odp. nie jest poprawna

40. Grafika wektorowa to:

grafika, w której obraz opisany jest za pomocą figur geometrycznych

grafika, w której obraz opisany jest za pomocą pionowo-poziomej siatki

odp. a i b są poprawne

żadna odp. nie jest poprawna

41. Który program wybrałbyś do pracy związanej z grafiką wektorową:

Blender

CorelDraw

Adobe Photoshop

GIMP

42. Jaki urządzeniem posłużysz się do przedstawienia obrazów graficznych:

- projektorem
- żutnikiem
- grafoskopem
- odp. a, b, c są poprawne

43. Grafika rastrowa to:

- nie ma takiego rodzaju grafiki
- grafika, w której obraz opisany jest za pomocą pionowo-poziomej siatki
- grafika, w której obraz opisany jest za pomocą figur geometrycznych
- żadna odp. nie jest poprawna

44. Które format pliku jest plikiem graficznym?

- bas
- jpeg
- txt
- exe

45. Programem graficznym jest

- CCleaner
- Blender
- Mozilla Firefox
- Word

46. Grafiką wektorową operujemy w:

- Photoshopie
- Open Office
- Chrome
- Corelu

47. Paleta kolorów w drukarce laserowej to:

- LAB
- RGB
- CMYK
- HSV

48. Jaką liczbą punktów kontrolnych charakteryzują się Krzywe Beziea?

- dwa punkty
- jeden punkt

3 mogą mieć różną liczbę punktów kontrolnych

3 nie więcej jak cztery

49. Program CoreDRAW jest narzędziem grafiki wektorowej czy rastrowej?

3 rastrowej i wektorowej

3 rastrowej

3 wektorowej

3 ani rastrowej ani wektorowej

50. Na czym polega działanie widma sygnału?

3 ogranicza głośność dźwięku

3 ustala, które częstotliwości w sygnale dźwiękowym są mniej lub lepiej słyszalne

3 przeszukuje sygnał dźwiękowy w poszukiwaniu szumów

3 wszystkie odpowiedzi są błędne

51. Pojęcie rendering oznacza

3 proces komputerowego kreowania obrazów 3D, bazujący na geometrii

3 instrukcja w programie Adobe Photoshop odzwierciedlająca barwy obrazu

3 ogólne pojęcie skalowania zdjęć

3 proces polegający na maksymalnym powiększeniu rozmiaru obrazu

52. Ktore, z podanych niżej rozszerzeń pozwala na tzw. prace na plikach "surowych"?

3 GIF

3 BMP

3 JPG

3 RAW

53. Który program nie służy do retuszu zdjęć?

3 PhotoFiltre

3 Adobe Photoshop

3 AutoCad

3 GIMP

54. Tryby RGB oraz RGBA obsługują plik

3 DTP

3 dpi

3 BMP

3 TIFF

55. Zestaw RGB to kolory:

purpurowy, turkusowy, żółty, czarny

niebieski, zielony, czarny

czerwony, szary, błękitny

czerwony, zielony, niebieski

56. Jaki program służy do grafiki trójwymiarowej?

Gimp

Paint

Photoshop

3D Max Studio

57. Formatem grafiki rastrowej nie jest?

1280x1024

1024x768

640x480

1280x768